TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: ERICA ALEJANDRA PARRA SANCHEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE BIOTECNOLOGIA INDUSTRIAL

FECHA INICIAL: 01/11/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 30/11/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2865215 - CALIDAD EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

AJUSTAR EL MODELO DE CALIDAD DE SOFTWARE IMPLEMENTADO, QUE SATISFAGA LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

IDENTIFICAR LOS PRINCIPALES ELEMENTOS DE LOS DIFERENTES MODELOS DE CALIDAD DE LA INDUSTRIA DEL SOFTWARE, MEDIANTE IMPLANTACIÓN DE PROCESOS.

INTERPRETAR LOS ELEMENTOS DEL DISEÑO DE SOFTWARE QUE CUMPLA LAS EXPECTATIVAS DEL CLIENTE.

REVISAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE ACORDE A POLÍTICAS ESTABLECIDAS POR EL CLIENTE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2865217 - MANEJO DE PRUEBAS DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Probar la solución del software de acuerdo con parámetros técnicos y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ELABORAR LA DOCUMENTACIÓN DE PRUEBAS DE ACUERDO CON ESTÁNDARES NACIONALES E INTERNACIONALES.

EVALUAR FUNCIONALIDAD DEL SOFTWARE SIGUIENDO EL PLAN DE PRUEBAS.

GESTIONAR CAMBIOS EN LA DOCUMENTACIÓN DE PRUEBAS DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS RESULTADOS DE LA

PLANIFICAR LAS PRUEBAS DE SOFTWARE SEGÚN EL TIPO DE PROYECTO E IMPLICADOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2886368 - PROCESOS PARA SOFTWARE DE CALIDAD

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR BUENAS PRÁCTICAS DE CALIDAD EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE, DE ACUERDO CON EL REFERENTE ADOPTADO EN LA EMPRESA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

DESARROLLAR MODELOS DE CALIDAD DE SOFTWARE ADECUADO AL TIPO DE PRODUCTO, QUE CUMPLA CON LAS NECESIDADES DEL USUARIO FINAL.

EVALUAR ASPECTOS TÉCNICOS, PEDAGÓGICOS, FUNCIONALES Y MÉTRICOS EL SOFTWARE PARA QUE RESPONDAN A LOS PROCESOS DE VALIDACIÓN DE CALIDAD.

IDENTIFICAR LOS PROCESOS DE CALIDAD DE SOFTWARE PARA DESARROLLAR UN PRODUCTO QUE CUMPLA CON LOS REQUERIMIENTOS BÁSICOS.

INTERPRETAR LAS NORMAS VIGENTES PARA ELABORAR SOFTWARE DE CALIDAD GARANTIZANDO LA INTEGRIDAD DEL

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2886376 - MANEJO DE PRUEBAS DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Probar la solución del software de acuerdo con parámetros técnicos y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ELABORAR LA DOCUMENTACIÓN DE PRUEBAS DE ACUERDO CON ESTÁNDARES NACIONALES E INTERNACIONALES.

EVALUAR FUNCIONALIDAD DEL SOFTWARE SIGUIENDO EL PLAN DE PRUEBAS.

GESTIONAR CAMBIOS EN LA DOCUMENTACIÓN DE PRUEBAS DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS RESULTADOS DE LA

PLANIFICAR LAS PRUEBAS DE SOFTWARE SEGÚN EL TIPO DE PROYECTO E IMPLICADOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2865216 - CALIDAD EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

AJUSTAR EL MODELO DE CALIDAD DE SOFTWARE IMPLEMENTADO, QUE SATISFAGA LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

IDENTIFICAR LOS PRINCIPALES ELEMENTOS DE LOS DIFERENTES MODELOS DE CALIDAD DE LA INDUSTRIA DEL SOFTWARE, MEDIANTE IMPLANTACIÓN DE PROCESOS.

INTERPRETAR LOS ELEMENTOS DEL DISEÑO DE SOFTWARE QUE CUMPLA LAS EXPECTATIVAS DEL CLIENTE.

REVISAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE ACORDE A POLÍTICAS ESTABLECIDAS POR EL CLIENTE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2865218 - APLICACION DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE EN EL PROCESO DE DESARROLLO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANALIZAR LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACIÓN

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

IDENTIFICAR LOS ELEMENTOS PRINCIPALES DE LOS DIFERENTES MODELOS DE CALIDAD DE LA INDUSTRIA REFERENTES A LA CALIDAD DEL SOFTWARE MEDIANTE IMPLANTACIÓN DE PROCESOS.

INTERPRETAR EL INFORME DE REQUERIMIENTOS, PARA DETERMINAR LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS EN EL MANEJO DE LA INFORMACIÓN, DE ACUERDO CON LAS NORMAS Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS EN LA EMPRESA.

PRESENTAR LOS ELEMENTOS DE APLICACIÓN DE CALIDAD DEL SOFTWARE EN EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE MEDIANTE PRÁCTICAS ESPECÍFICAS

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2886377 - MANEJO DE PRUEBAS DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Probar la solución del software de acuerdo con parámetros técnicos y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ELABORAR LA DOCUMENTACIÓN DE PRUEBAS DE ACUERDO CON ESTÁNDARES NACIONALES E INTERNACIONALES.

EVALUAR FUNCIONALIDAD DEL SOFTWARE SIGUIENDO EL PLAN DE PRUEBAS.

GESTIONAR CAMBIOS EN LA DOCUMENTACIÓN DE PRUEBAS DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS RESULTADOS DE LA

PLANIFICAR LAS PRUEBAS DE SOFTWARE SEGÚN EL TIPO DE PROYECTO E IMPLICADOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 152,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: ERICA ALEJANDRA PARRA SANCHEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE BIOTECNOLOGIA INDUSTRIAL